

```
#include <iostream>
#include <cmath>
```

```
using namespace std;
```

```
int main()
```

```
{
// int x1,y1,x2,y2;
//
// cin >> x1 >> y1 >> x2 >> y2;
//
// int a = abs(x1 - x2);
// int b = abs(y1 - y2);
//
// double c = sqrt(a*a + b*b);
//
// cout << c << endl;
// int x = -555;
// int y = 144;
// cout << x << endl;
// cout << abs(x) << endl;
// cout << sqrt(y) << endl;

// double a1,a2,b1,b2,c1,c2;
//
// cin >> a1 >> a2 >> b1 >> b2 >> c1 >> c2;
//
// int d1 = abs(a1 - b1);
// int d2 = abs(b2 - a2);
// double stranicaA = sqrt(d1*d1 + d2*d2);
//
// int e1 = abs(c1 - a1);
// int e2 = abs(c2 - a2);
// double stranicaB = sqrt(e1*e1 + e2*e2);
//
// int f1 = abs(c1 - b1);
// int f2 = abs(c2 - b2);
// double stranicaC = sqrt(f1*f1 + f2*f2);
//
// double obim = stranicaA + stranicaB + stranicaC;
//
// double poluobim = obim/2;
//
// double s = poluobim;
//
// double površina = sqrt(s*(s-stranicaA)*(s-stranicaB)*(s-stranicaC)); // Heronov obrazac za površinu
//
// cout << obim << " " << površina << endl;

// int x = 10;
// int y = 55;
//
// int temp = x;
//
// x = y;
```

```

//
// y = temp;
//
//
// cout << x << " " << y << endl;

// int a, b;
//
// a = 5;
// b = 8;
//
// bool f;
//
// f = a<b;
//
// cout << f << endl;
//
// a = 15;
//
// f = a<b;
//
// cout << f << endl;

// int x = 12, a = 5, b = 25;
//
// bool isInInterval;
//
// isInInterval = (a<=x) && (x<=b);
//
// cout << isInInterval << endl;
//
// x = 38;
//
// isInInterval = !((a<=x) && (x<=b));
//
// cout << isInInterval << endl;

// int x,y;
// cin >> x >> y;
//
// if(x < y){
//
//     cout << "X manje od Y";
//
// }else{
//
//     cout << "Y manje od X";
//
// }

// cout << 1/0 << endl;

// int x1, x2, rez;
// cin >> x1 >> x2;
//

```

```
// if(x1%4==0 && x2%4==0){
//     rez = x1 * x2;
// }else{
//     rez = x1 + x2;
// }

/// (x1 + 3 nije djeljivo sa pet ili x1 = 4) && x2 imedju x1 i 100

// int x1,x2,rez;
// cin >> x1 >> x2;
//
// if(((x1 + 3)%5 != 0 || x1 == 4) && (x2>x1 && x2 < 100)){
//     rez = x1 * x2;
// }else {
//     rez = x1 + x2;
// }

// bool isTrue = true;
//
// if(isTrue){
//     ///kod
// }

cout << rez << endl;

return 0;
}
```